

Chicken or Llama



ニワトリかラマか



2人用ルール

Takashi Saito

プレイ時間: 15 分くらい?

準備

各プレイヤーごとにラマ3枚、ニワトリ3枚の計6枚を手札として持ちます(2人合わせると計12枚)。それ以外のお札は使いません。

遊び方

1. 先手後手を決めます。後手ははじめから得点を1点持った状態で開始します。
2. 先手プレイヤーは手札から2枚のお札を選び、伏せた状態でテーブルに並べます。
3. 後手プレイヤーはそれを見て、同じように手札から2枚のお札を選び、先手プレイヤーが出したお札と向き合うように置きます。
4. お札をオモテにし、勝敗を判定します。

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. ニワトリ2枚 は、ニワトリ1枚 に勝ちます2. ニワトリ1枚 は、ニワトリ0枚 に勝ちます3. ニワトリ2枚 は、ラマ2枚 に負けます4. 強さが同じ場合は先手が勝ちます |
|---|

5. 勝った方は得点を1点を得て、次の先手プレイヤーになります。
6. ラマ2枚 でニワトリ2枚 に勝った時は、さらに追加の1点を得ます。
7. その後、双方が出した同じ位置にあるお札を比べ、同じマークのもの同士だった場合、それらを交換します(お札の所有者が替わります)。
8. お互いにテーブル上のお札を手札に戻します。(7で交換が行われた場合は、交換されたお札を手札に戻します)
9. 以上2~8を繰り返し、得点が7点以上かつ相手との点差が2点以上になったら勝利です。

ポイント:

ゲームが進むにつれ、お互いがわかっているお札が増えていきます。ルールは単純ですが、目印の付け方、付けたお札の送り込み方でさまざまな戦術が考えられるでしょう。

ルール問合せ:

http://boardgame.web-saito.net/chicken_llama/



Brain Brain Games.
Nagasaki